Elektrotehnički fakultet, Univerzitet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva Tim Noćne ptice .  
2020-03-07, verzija 0.1 J. Pavić, J. Janković, F. Lučić, M. Stanojević

Projekat "Slatki zalogaj" ketering servis

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti  
izračunavanje cene porudžbine

Sadržaj

[II Uvod 3](#_Toc34582238)

[A Rezime 3](#_Toc34582239)

[B Namena dokumenta i ciljne grupe 3](#_Toc34582240)

[C Reference 3](#_Toc34582241)

[D Otvorena pitanja 3](#_Toc34582242)

[III Scenario izračunavanja cene porudžbine 4](#_Toc34582243)

[A Kratak opis 4](#_Toc34582244)

[B Tok događaja 4](#_Toc34582245)

[1 Mušterija ima bar jednu stvar u korpi nakon prijavljivanja ili ubacuje prvu stvar i ostvaruje pravo na popust 4](#_Toc34582246)

[2 Mušterija dodaje još stavki u korpu 4](#_Toc34582247)

[3 Mušterija menja količinu stavki već dodatih u korpu 4](#_Toc34582248)

[4 Mušterija uklanja stavke iz korpe 4](#_Toc34582249)

[C Nefunkcionalni zahtevi 4](#_Toc34582250)

[D Preduslovi 4](#_Toc34582251)

[E Posledice 4](#_Toc34582252)

[IV Zapisnik revizija 5](#_Toc34582253)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe za izračunavanje cene porudžbine.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u toku razvoja, validacije i testiranja projekta, a može se koristiti i prilikom pisanja projektne dokumentacije.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |
| --- | --- |
| Pitanje | Rešenje |
| Da li je potrebno obavestiti kupca pre kupovine da je ostvario popust? |  |
|  |  |

# Scenario izračunavanja cene porudžbine

## Kratak opis

Mušterija ima uvid u trenutnu cenu porudžbine koja može imati uračunat popust. Popust se ostvaruje ukoliko je od poslednje korisnikove porudžbine prošlo manje od 30 dana i on iznosi 5% od ukupne cene trenutne porudžbine. Popust se ažurira svakom promenom sadržaja korpe. Korisnik će videti informacije o popustu samo ako je ispunio uslov i ako korpa nije prazna. Stavka „Popust“, za razliku od ostalih stavki, se ne može ukloniti iz korpe, ona sama nestaje kada se sve ostale stavke uklone.

## Tok događaja

### Mušterija ima bar jednu stvar u korpi nakon prijavljivanja ili ubacuje prvu stvar i ostvaruje pravo na popust

Sa leve strane menija gde je ispisan sadržaj korpe kao poslednja stavka se pojavljuje „Popust“ i njegova vrednost je negativna i iznosi vrednost\_korpe\*0,05. Ispod svih stavki je podvučena crta i ispod nje je izračunata cena sa popustom.

### Mušterija dodaje još stavki u korpu

Stavke se dodaju redom jedna ispod druge iznad stavke „Popust“. Vrednost popusta se ažurira, kao i konačna cena porudžbine.

### Mušterija menja količinu stavki već dodatih u korpu

Vrednost popusta se ponovo računa i ažurira, kao i konačna cena porudžbine.

### Mušterija uklanja stavke iz korpe

Popust će se ažurirati sve dok postoji bar jedna stavka u korpi, a ako se ukloni i poslednja stavka uklanja se i stavka „Popust“ i korpa ostaje prazna.

## Nefunkcionalni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

* Korisnik mora da se prijavi na sistem kao mušterija
* Korisnik ispunjava uslov za popust
* Korisnik mora da ubaci bar jednu stvar u korpu

## Posledice

Cena porudžbine je umanjena za ostvareni popust

# Zapisnik revizija

Ovaj zapisnik sadrži spisak izmena i dopuna ovog dokumenta po verzijama.

|  |  |
| --- | --- |
| Info | Izmena |
| #1, (), v0.1, J. Pavić | Inicijalna verzija |
|  |  |